

Anglų kalbos vadovėlio
OUR DISCOVERY ISLAND Level 2 (Pearson Education 2011)
R E C E N Z I J A

1. BENDRA INFORMACIJA:

Autorius:	Sagrario Salaberri
Serijos konsultantė:	Jeanne Perrett
Pavadinimas:	OUR DISCOVERY ISLAND Level 2
Leidykla:	Pearson Education
Leidimo metai:	2011
Dalykas:	Anglų (pirmoji užsienio) kalba
Lygis:	Elementary (A1) / Pradedantis vartotojas
Mokymo metai (klasė):	1 mokymo metai (2 klasė)/ Ankstyvasis ugdymas
Komplekto dalys:	Mokinio knyga su prisijungimo kodu prie interaktyvios Online Island mokymo/si platformos Pratybų knyga su skaitmeniniu vadovėlio priedu CD – ROM Mokytojo knyga su prisijungimo kodu prie interaktyvios mokymo/si platformos Pamokų Audio CD DVD medžiaga Interaktyvios lentos programa (Active Teach) Žodyno mokymo kortelės Istorijų kortelės Plakatai
Serijs:	OUR DISCOVERY ISLAND Level 2 yra trečioji dalis iš penkių vadovėlių serijos.

2. VADOVĖLIO KOMPLEKTO TURINIO VERTINIMAS:

2.1. Atitiktis Bendrajai programai.

Vadovėlis orientuotas į pradinį A1 kalbos mokėjimo lygį, jis gali būti naudojamas anglų kaip 1-osios užsienio kalbos mokymuisi ankstyvojo ugdymo pakopos 2 klasėje (1-mieji m.m.). Vadovėlis tinkamas ugdyti šio lygio Bendrojoje programoje numatytas anglų kalbos dalyko ir bendrąsias kompetencijas.

2.2. Atitiktis ankstyvojo ugdymo reikalavimams.

Vadovėlio turinys ir forma atitinka ankstyvojo mokyklinio amžiaus mokinių poreikius, atsižvelgiama į jų socialinės, emocinės, kognityvinės raidos ypatumus. Vadovėlyje realizuojami svarbiausi ankstyvojo užsienio kalbos mokymosi didaktiniai principai – skatinti vaiko žingeidumą, aktyvumą, mokyti mokytis ir bendrauti.

2.3. Dėl vadovėlio tinkamumo dalyko kompetencijoms ugdyti(s).

Vadovėlio medžiaga dėstoma taip, kad moksleiviai nuo pirmų pamokų bendrauja užsienio kalba, kas sudaro sąlygas mokiniams plėtoti anglų kalbos dalyko komunikacines kompetencijas. Vadovėlio herojai tampa mokinių draugais ir kviečia kartu patirti nepamirštamų nuotykių Kosmoso saloje (Space Island). Pateikiamos pažintinio mokymosi principo (cognitive approach) užduotys, dainelės, žaidimai, klausymo, vaidinimo užduotys, kurių pagalba mokoma žodyno, kalbinių struktūrų, ugdomas raštingumas, skaitymas,

kalbėjimas ir anglų kalbos suvokimas iš klausos. Vadovėlyje naudojama 5P metodika (Presentation; Practice; Production; Personalization; Pronunciation – liet. Pristatymas; Įtvirtinimas; Atgaminimas; Personalizavimas; Tarimas), kas yra ypač veiksminga besimokantiejiems nuo pačių pradmenų.

2.4. Dėl vadovėlio tinkamumo bendrosioms kompetencijoms ugdyti(s).

Vadovėlio užduotys leidžia ugdyti mokinių bendrąsias kompetencijas, skatinant mokinius bendradarbiauti, pažinti aplinkinį pasaulį, atlikti kūrybines veiklas, ugdyti visuomenines – kultūrinės kompetencijas. Vadovėlyje taikomi vizualizacijos, interaktyvumo, mišraus mokymo/si ir žaismingumo principai, kurie itin svarbūs šio amžiaus mokiniams. Skaitmeniniai vadovėlio priedai (Online Family Island/ Active Teach) suteikia galimybę mokytojui bei mokiniams pažinti 21-ojo amžiaus interaktyvius mokymo/si metodus ir maksimaliai panaudoti motyvaciją skatinančias naujas technologijas mokymo/si procese.

2.5. Vadovėlio sandara.

Vadovėlio komplektą sudaro šios dalys:

- Mokinio knyga sudaryta iš įvadinio skyriaus, 8 skyrių, apimančių įvairias temas ir gebėjimus (8 pamokos kiekviename skyriuje, 1-6 pamokos skirtos naujos medžiagos pristatymui, įtvirtinimui, atgaminimui; 7 pamoka - medžiagos kartojimas; 8 - medžiagos personalizavimas), 2 švenčių skyrių (Kalėdos, Velykos), lapų skirtų kūrybinei veiklai (žaislų, gyvūnų gamybai) bei 5 lapų lipdukų kolekcijos.
- Prisijungimo kodas prie interaktyvaus anglų kalbos mokymosi žaidimo Online Island.
- Pratybų knyga (Activity book) su CD- ROM (išsamus vadovėlio priedas), sudaryta iš įvadinio skyriaus, 8 skyrių po 7 puslapius, skirtų naudojimui po kiekvienos pamokos mokinio knygoje, paveikslėlių, žodyno. CD-ROM suteikia galimybę atlikti visas interaktyvias užduotis esančias Online Island internetinėje platformoje, jeigu mokinys neturi prieigos prie interneto.
- Mokytojo knyga su metodinėmis rekomendacijomis, paaiškinimais ir patarimais, kaip naudotis visais vadovėlio komponentais, kaip efektyviai derinti spausdintą ir skaitmeninę mokymo/si medžiagą. Mokytojo prisijungimo kodas prie interaktyvios platformos suteikia galimybę kartu su mokiniams atlikti interaktyvias užduotis, stebėti bei kontroliuoti mokinių pažangą, išduoti pažangos sertifikatą kurso pabaigoje.
- Audio CD bei DVD apima visas Mokinio knygoje esančias audio užduotis bei 4 videoepizodus. Įrašų tekstai (transkripcijos) pateikiami mokytojo knygoje.
- Interaktyvios lentos programa (Active Teach)– vadovėlio skaitmeninė medžiaga.
- Žodyno kortelės – žodyno mokymui skirti 62 paveikslėliai.
- Pasakojimų kortelės - A4 formato kortelės su papildomais garso takeliais., naudojamos istorijų atpasakojimui. Patarimai kaip naudoti korteles, pateikiami Mokytojo knygoje.
- 3 Plakatai skirti žaidimams klasėje.

3. IŠVADOS:

Vadovėlis **OUR DISCOVERY ISLAND Level 2** atitinka Bendrojo ugdymo dalykų vadovėlių turinio vertinimo tvarkos aprašo (patvirtinto Ugdymo plėtotės centro direktoriaus 2012 m. sausio 6 d. įsakymu Nr. VK-14) 6 punkte numatytus reikalavimus:

- vadovėlio medžiaga tinkama anglų kalbos ankstyvojo ugdymo bendrojoje programoje numatytiems (**2 klasės**) mokinių pasiekimams ugdyti;
- vadovėlio medžiaga leidžia įsivertinti anglų k. pažangą ir pasiekimus (**pradiniu A1 lygiu**);
- vadovėlio medžiaga atitinka demokratinės visuomenės vertybes ir yra nešališka.

Vadovėlis **OUR DISCOVERY ISLAND Level 2** atitinka Bendrojo ugdymo dalykų vadovėlių ir mokymo priemonių atitikties teisės aktams įvertinimo ir aprūpinimo jais tvarkos aprašo (patvirtinto LR Švietimo ir mokslo ministro 2011 m. lapkričio 30 d. įsakymu Nr. V-2310) 11 punkto reikalavimą.

Recenzentas: Marija Akelan – Filonovė

Parašas: 

Data: 2014-02-10